

LES LOIS DU JEU

1. **Loi 1 : dimensions du terrain**

Utilisation d'1/2 terrain de football à 11.

Les lignes de touches correspondent aux lignes détachées d'environ 1 m des buts de football à 11.

La surface de réparation est de 26m de longueur x 13m de largeur
(utilisation de lattes, galettes ou coupelles pour le tracé...)

2. **Loi 2 : taille du ballon** : Le ballon utilisé est de taille 4

3. **Loi 3 : nombre de joueurs** : Il est de 8 sur le terrain (1 gardien + 7 joueurs), et complété de 4 remplaçants.

4. **Loi 4 : équipements des joueurs** : L'équipement est classique :

- Maillots dans le short
- Chaussettes relevées en dessous des genoux
- Protèges tibias
- Crampons moulés ou chaussures stabilisés

5. **Loi 5 et 6 : arbitre et arbitres assistants** : L'arbitrage sera effectué en priorité par des jeunes du club

6. **Loi 7 : durée du match** : 2 x 30 mn

7. **Loi 8 : coup d'envoi**

Interdiction de marquer sur coup d'envoi. Le ballon est en jeu lorsqu'il est botté vers l'avant. Les joueurs adverses doivent se trouver à 6m du ballon.

8. **Loi 9 : ballon en jeu ou jeu arrêté** : Le jeu est stoppé ou arrêté lorsque l'arbitre siffle.

9. **Loi 11 : hors-jeu**

- Le joueur se trouve hors-jeu uniquement dans la zone des 13m adverses.
- Pas de hors-jeu sur une touche ou sur une sortie de but.

10. **Loi 12 : fautes et incorrections**

Possibilité selon les fautes de siffler un coup franc indirect si :

- Jouer de manière jugée dangereuse
- Faire obstacle à l'évolution de l'adversaire
- Empêcher le gardien de lâcher le ballon des mains
- Si le gardien prend le ballon à la main suite à une passe en retrait du pied d'un partenaire
- Si le gardien dégage le ballon de volée ou de ½ volée
- Si le gardien reprend le ballon après l'avoir lâché
- Si le gardien prend le ballon à la main sur une rentrée de touche d'un partenaire.

11. **Loi 13 : coups francs**

- Les coups francs sont directs ou indirects. Les joueurs adverses doivent se trouver à 6m.
- La passe en retrait au gardien (récupérer à la main) est interdite sous peine d'un coup franc indirect ramené à la perpendiculaire de la ligne des 13m. Mur autorisé.
- Même chose pour le dégagement du gardien.

12. **Loi 14 : coups de pied de réparation (pénalty)** : Celui-ci se situe à 9m du but.

13. **Loi 15 : rentrée de touche** : elle est effectuée à la main.

14. **Loi 16 : coups de pied de but** (dégagement par le gardien recommandé)

Celui-ci se situe à 9m du but, à 1m à gauche ou à droite du point de réparation.

15. **Loi 17 : coups de pied de coin** (corner) : Celui-ci se situe au point de corner.